



*Merci de votre  
attention!*

★ Le temps que vous avez passé à  
étudier cette brochure, la Facit  
vous le rendra au centuple.

MACHINE à ÉCRIRE et à CALCULER  
MEUBLES de BUREAU  
LOCATIONS — VENTES  
**MON V. TRIPOT**  
5, Rue d'Hauteville — PARIS 10<sup>e</sup>  
Tél. PROvence 16-46

**Manuel**

**FACIT**

**C1-13**



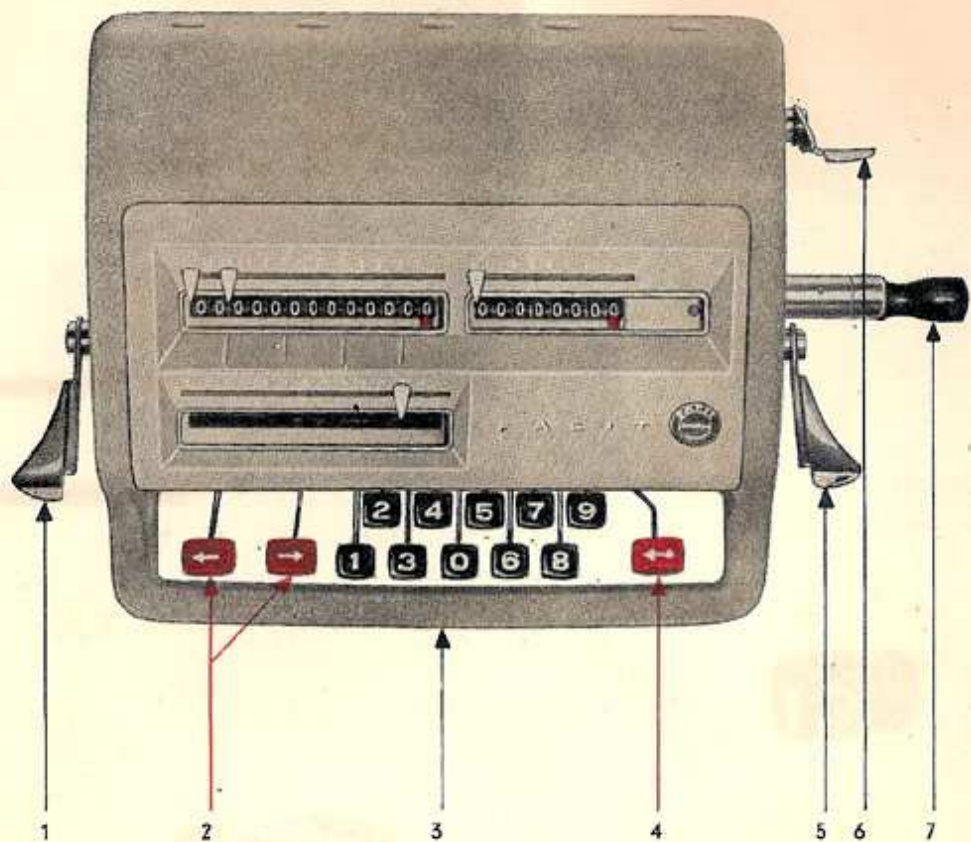
## TABLE DES MATIÈRES

Les avantages de la Facit C1-13 . . . . .	1
10 touches seulement pour tous vos calculs . . . . .	2
Posez les chiffres de la main gauche — tournez avec la droite . . . . .	3
Les 3 compteurs . . . . .	4
La mise à zéro de la machine . . . . .	4
Les touches de déplacement . . . . .	5
Le tabulateur . . . . .	5
L'opération se fait avec la manivelle . . . . .	6
Le signal du sens de rotation . . . . .	7
Les indicateurs de position . . . . .	7
Disposition des index mobiles . . . . .	8
La machine est à l'abri des fausses manœuvres . . . . .	9
Addition . . . . .	10
Soustraction . . . . .	11
Multiplication . . . . .	12
Multiplication abrégée . . . . .	13
Multiplication avec addition des produits . . . . .	14
Multiplication continue . . . . .	14
Division . . . . .	15
Addition et soustraction de nombres de 10 à 13 chiffres . . . . .	16
Soustraction au-dessous de zéro . . . . .	17
Division par la multiplication . . . . .	18
Règle de trois . . . . .	19
Nombres inverses . . . . .	20
Addition des produits . . . . .	21
Calculs de répartition proportionnelle . . . . .	22
Contrôle des factures . . . . .	23
Récapitulation des termes employés . . . . .	24

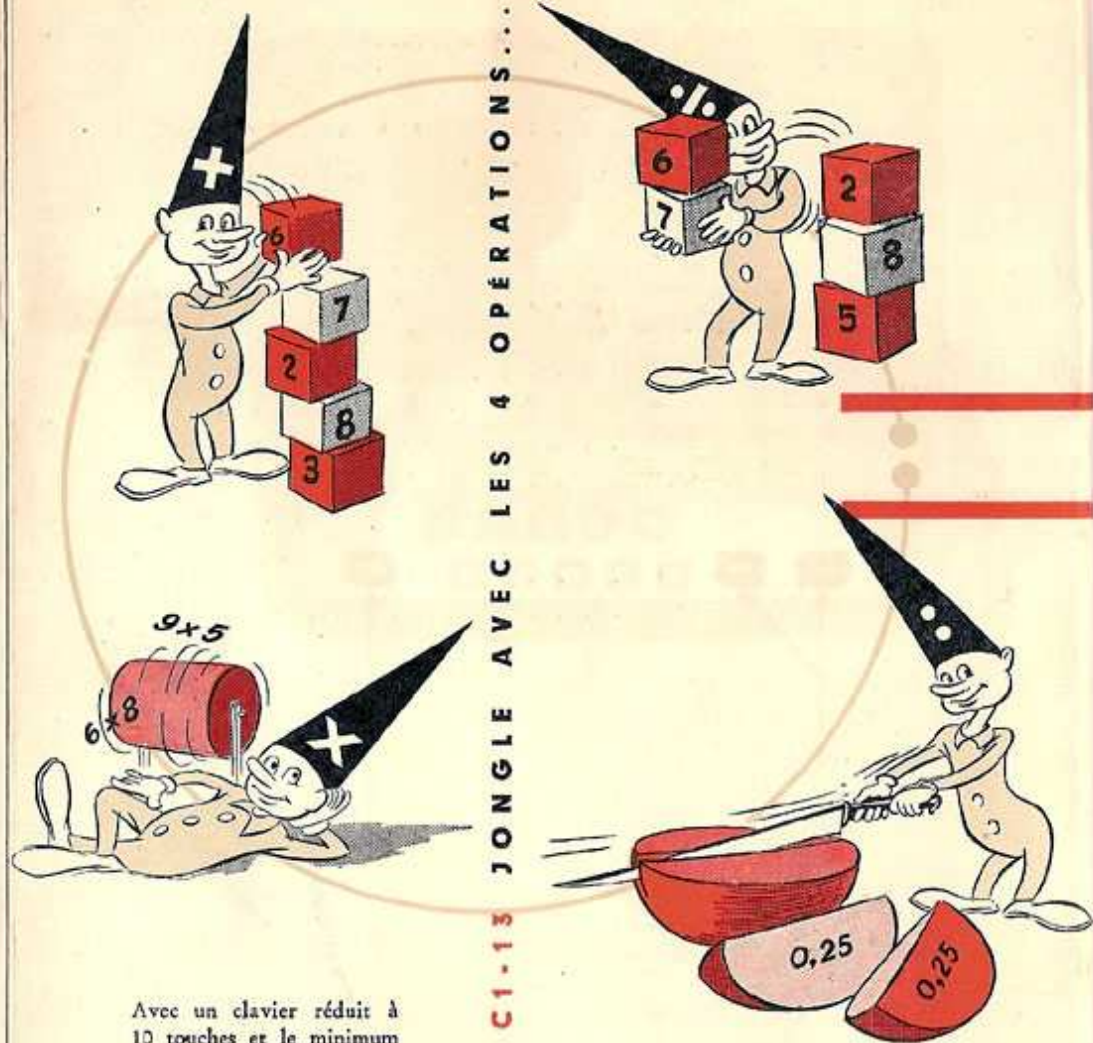
Quiconque s'est déjà servi de machines à calculer, constatera avec intérêt que Facit C1-13, outre son clavier réduit, possède également, entre autres, les avantages suivants:

## FACIT C1-13 à vos ordres . . .

- 1) Le report complet des dizaines au totalisateur et au compteur, ce qui facilite les opérations abrégées, permet une lecture plus rapide et donne une sûreté d'opération absolue;
- 2) La mise automatique en position de division, d'où diminution de l'effort d'attention et accroissement de la vitesse opératoire;
- 3) La mise à zéro rapide, ce qui contribue à augmenter sensiblement la célérité des opérations.



- |  |  |
|--|--|
| 1. Levier de mise à zéro du totalisateur | 5. Levier de mise à zéro du viseur de pose |
| 2. Touches de déplacement                | 6. Levier de mise à zéro du compteur       |
| 3. Clavier                               | 7. Manivelle                               |
| 4. Tabulateur                            |  |

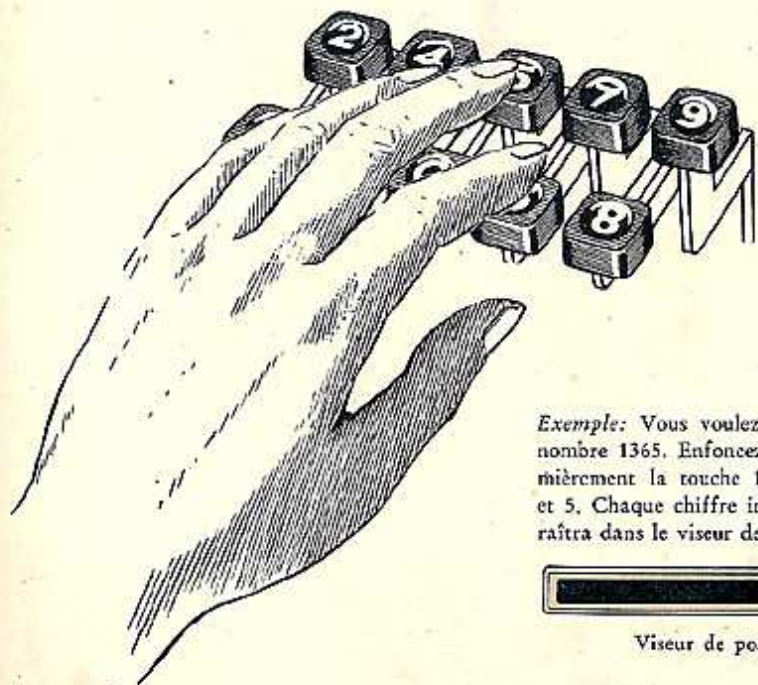


Avec un clavier réduit à 10 touches et le minimum de touches d'opérations, la Facit exécute les quatre opérations.

FACIT C1-13 JONGLE AVEC LES 4 OPÉRATIONS...

*Appuyez un à un, dans l'ordre dans lequel vous les lisez, sur les chiffres du nombre avec lequel vous voulez opérer.*

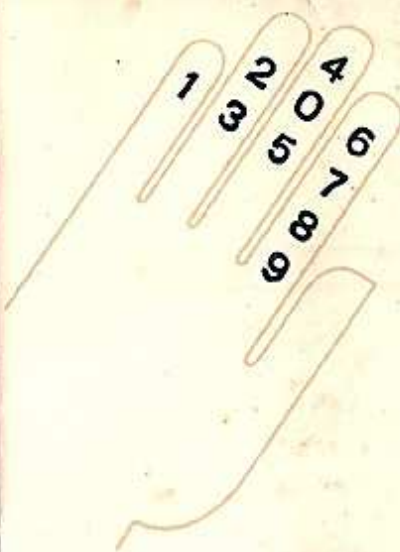
## Seulement **10** touches



*Exemple: Vous voulez inscrire le nombre 1365. Enfoncez donc premièrement la touche 1, puis 3, 6 et 5. Chaque chiffre inscrit apparaîtra dans le viseur de pose.*

1 3 6 5

Viseur de pose



**Posez les chiffres  
de la main gauche  
— tournez avec la droite**

Le dessin montre de quel doigt se servir pour chacune des touches de chiffre, conformément au système de doigté pour lequel la machine a été construite.

## pour toutes les opérations

En vous entraînant méthodiquement à ce système dès le début, vous apprendrez vite et sans peine à calculer rapidement et sûrement. Au bout de peu de temps vous constaterez que vous n'avez même plus besoin de regarder le clavier, pas plus que n'a besoin de le faire une dactylographe exercée.

Grâce au système de la main gauche, la main droite est toujours prête à actionner la manivelle et les leviers de mise à zéro du côté droit ainsi qu'à faire les annotations nécessaires.

## Les 3 compteurs



Le totalisateur



Le compteur



Le viseur de pose

### Le totalisateur

Ce voyant donne le résultat des additions, des soustractions et des multiplications ainsi que le reste dans les divisions.

### Le viseur de pose

Ce voyant montre les chiffres inscrits par les touches au fur et à mesure de leur inscription.

### Le compteur

Ce voyant montre le nombre de postes additionnés; le multiplicateur dans les multiplications et le quotient dans les divisions.

*Vous trouverez à la fin de ce manuel une table récapitulative des termes d'arithmétique.*

## La mise à zéro de la machine

Chacun des trois compteurs a son propre levier de mise à zéro. N'oubliez jamais de les remettre tous à zéro, aussitôt l'opération achevée, en procédant de la manière suivante:

Abaissez de la main gauche le levier gauche et, de la droite, serrez les deux leviers de droite en les rapprochant l'un de l'autre.



## Les touches de déplacement

Au moyen des touches rouges (à gauche sur le clavier) on déplace d'un cran à la fois, vers la gauche ou vers la droite, le mécanisme d'inscription et, de ce fait, les chiffres inscrits au viseur de pose. La flèche sur la touche montre le sens du déplacement.



La touche gauche déplace le nombre vers la gauche.

La touche droite déplace le nombre vers la droite.



## Le tabulateur

Une simple pression sur la touche rouge du tabulateur (à droite sur le clavier) et le viseur d'inscription se déplace vers l'extrême gauche, c'est-à-dire dans la position habituelle pour la division.



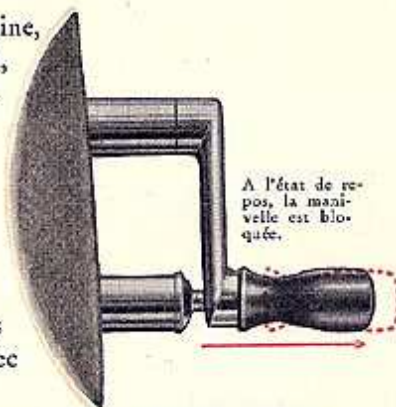
En même temps, des zéros viennent s'ajouter au nombre, s'il comprend moins de 6 chiffres. Voir l'illustration.



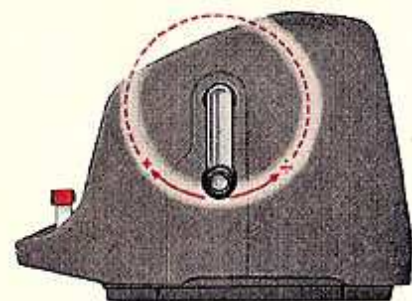
## L'opération se fait avec la manivelle

Quand vous avez inscrit dans la machine, au moyen des touches, le nombre voulu, vous pouvez, avec quelques tours de manivelle, effectuer les additions, les soustractions, les multiplications ou les divisions.

En tournant, vous devez tirer sur la poignée, comme l'indique la flèche, et la maintenir ainsi jusqu'à ce que vous ayez effectué le nombre de tours voulu. Faites tourner la manivelle avec douceur, souplesse et sans à-coups.



On la débloque en tirant sur la poignée dans la direction indiquée par la flèche.



On tourne la manivelle vers l'avant (tour positif) ou vers l'arrière (tour négatif), suivant l'opération à effectuer.

Un tour négatif annule un tour positif, ce qui permet de rectifier immédiatement un tour erroné.

Lorsque vous avez donné le nombre de tours voulu, remplacez la manivelle dans sa position de départ, pour pouvoir commencer une nouvelle opération.

## Le signal du sens de rotation

Le nombre de tours — positifs ou négatifs — est indiqué par le compteur. Celui-ci comporte un signal du sens de rotation qui est rouge quand le compteur est en position négative. La position positive ou négative est déterminée aussitôt que la manivelle a été tournée d'un à deux centimètres dans un sens ou dans l'autre, que le tour ait été ou non complété dans sa direction initiale, ou inversé et complété dans la direction opposée. Si vous avez fait faire à la manivelle un mouvement dépassant deux centimètres, le tour doit être complété. Le compteur quitte la position négative quand vous mettez le compteur à zéro au moyen du levier de remise à zéro.

Le mécanisme du compteur enregistre le nombre de *tours positifs* quand le premier tour et les tours suivants sont positifs. Il enregistre le nombre de *tours négatifs* quand le premier tour et les tours suivants sont négatifs.

Si vous donnez des tours positifs quand le compteur est en position négative, son mécanisme fonctionne dans le sens inverse de celui de sa position. Si vous partez du zéro ou si, au cours du calcul, vous dépassez la ligne du zéro, le complément du dernier nombre enregistré dans le compteur est automatiquement obtenu (le nombre complémentaire de 1 = 999999999).

Signal du sens de rotation du compteur, montrant que la machine est en position négative.



## Les indicateurs de position

Les indicateurs de position rouges, au compteur et au totalisateur, sont commandés par les touches rouges de déplacement et de tabulation et montrent dans quelle colonne la machine opère.

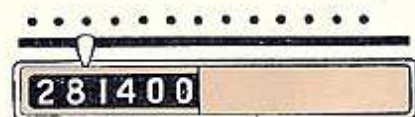
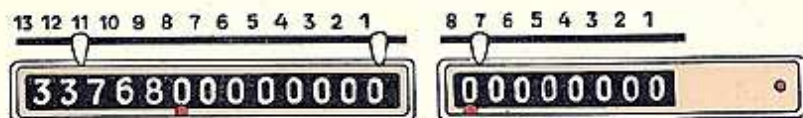


Totalisateur



Compteur

## Disposition des index mobiles



Prenons comme exemple le placement du signe de la virgule décimale dans la division:

$$\frac{33,768}{28,14} = 1,2$$

Les signes indiquant la place que doivent occuper les virgules se meuvent sur des réglettes graduées le long des 3 rayons. Le signe de la virgule doit être placé sous le chiffre ou sous le point qui correspond au nombre des décimales.

Nous décrivons p. 15 la manière dont Facit C1-15 opère la division. Lorsque le dividende (33,768) a été porté au totalisateur, on pose la virgule décimale sous le 11. Lorsque le diviseur (28,14) a été inscrit et déplacé vers l'extrémité gauche, on repère la virgule décimale de ce nombre. Remarquez que le nombre est maintenant suivi de deux zéros et que le viseur de pose montre le chiffre 28,1400. Ces zéros devant être comptés comme décimales, le nombre total de ces décimales est par conséquent de 4. La différence entre 11 et 4 = 7. La virgule décimale du compteur (appelé aussi registre des quotients) doit donc être placée sous le chiffre 7. Le résultat de la division sera 1,2.

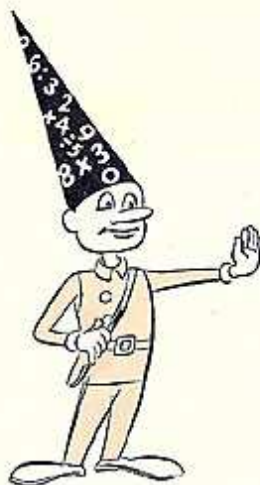
### Règles à suivre pour l'emploi des virgules décimales

**Addition et soustraction.** La virgule décimale doit être placée pareillement pour le même nombre de décimales afin que celles-ci viennent à leur place correcte dans le totalisateur par rapport à la virgule décimale du viseur de pose.

**Multiplication.** Le nombre de décimales dans le totalisateur doit être le même que la somme des décimales du viseur de pose et du compteur. Marquez la place de la virgule décimale dans le totalisateur, selon la règle ci-dessus, avant de commencer l'opération.

**Division.** Le nombre de décimales du compteur doit être égal à la différence entre le nombre de décimales du totalisateur et du viseur de pose. Pour éviter un calcul inutile, on déterminera la place de la virgule décimale et le nombre de décimales que l'on désire avoir au quotient avant même de commencer la division. Voyez du reste le dernier exemple.

## La machine est à l'abri des fausses manœuvres



*C'est-à-dire que vous ne pouvez jamais, par erreur, effectuer deux manœuvres à la fois*

La machine est construite pour s'opposer aux manœuvres qui pourraient porter atteinte à la sûreté de l'opération ou nuire au mécanisme.

N'essayez jamais de vaincre la résistance de la machine par la violence. Cette résistance indique simplement qu'un des organes de la machine n'est pas dans sa position normale et qu'il doit y rentrer avant que l'on puisse continuer l'opération.


Le blocage d'un organe de manœuvre cesse en général aussitôt que la machine est remise à zéro ou que la manivelle est remise à son point de départ.

## Addition

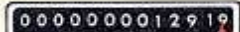
Exemple:  $3478 + 394 + 85 + 8962 = ?$


Posez le premier nombre 3478 avec les touches. Donnez un tour de manivelle positif. Du viseur de pose le nombre passe au totalisateur

qui montrera ..... 

Remettez à zéro le viseur de pose. Posez le nombre suivant 394. Donnez un tour de manivelle positif. La somme de ces deux nombres apparaît aussitôt au totalisateur ..... 

Remettez encore une fois le viseur à zéro et continuez à additionner les nombres restants. Si vous avez inscrit les chiffres correctement, le totalisateur devra montrer que le résultat


(la somme) est ..... 

Le compteur montre que vous avez additionné 4 postes ..... 

Remettez la machine à zéro, une fois l'opération achevée.

## Soustraction

Exemple:  $276543 - 80927 = ?$

Posez le premier nombre avec les touches. Donnez un tour de manivelle positif, de manière à faire passer le nombre du viseur de pose au totalisateur. Remettez le viseur à zéro. Posez le nombre 80927. Donnez un tour de manivelle négatif, et lisez le résultat .....  au totalisateur.

La différence entre 276543 et 80927 est donc 195616.

Remettez la machine à zéro, une fois l'opération achevée.

## Multiplication

Exemple:  $6943259 \times 2043 = ?$



Posez le plus grand nombre 6943259. Donnez 3 tours de manivelle positifs.

Le compteur montre .... **00000003**

Le totalisateur montre  
( $6943259 \times 3$ ) = ..... **0000020829777**

Appuyez une fois sur la touche de déplacement gauche **(←)**. Le mécanisme se déplace alors d'un cran vers la gauche, comme le montre l'indicateur de position. Donnez 4 tours de manivelle positifs. Vous avez alors multiplié par 43, comme l'indique le compteur qui montre .. **00000043**

Le totalisateur montre .. **0000298560137**

Appuyez deux fois sur la touche de déplacement gauche **(←)** (dépassant le chiffre 0 du multiplicateur) et donnez 2 tours de manivelle positifs. Vous avez ainsi effectué toute la multiplication et vous pouvez en lire le produit au totalisateur ..... **0014185076137**

Le multiplicande est resté au viseur de pose ..... **6943259**

Au compteur, on retrouve le multiplicateur ..... **00002043**

Vous pouvez ainsi contrôler l'exactitude de l'opération.

Remettez la machine à zéro, une fois l'opération achevée.

## Multiplication

### Multiplication abrégée

Lorsque le multiplicande contient des chiffres plus élevés que 5, p. ex. 8, il est plus pratique et aussi plus rapide d'utiliser la multiplication dite abrégée. A cette fin vous amenez premièrement la manivelle hors de sa position de départ, un ou deux centimètres dans le sens de rotation positif. Vous inscrivez alors le 8 en donnant deux tours négatifs. Le compteur se remplit simultanément de 9 à gauche de l'indicateur de position. Pour éliminer ces 9, vous appuyez une fois sur la touche de déplacement gauche **(←)** et vous donnez un tour de manivelle positif (8 équivaut à  $-2+10$ ). Du fait que vous n'avez pas besoin de donner autant de tours de manivelle que si vous aviez effectué l'opération comme d'habitude, vous arrivez à économiser, grâce à la multiplication abrégée, jusqu'à 40% de temps. Si, par contre, vous tournez immédiatement la manivelle dans le sens de rotation négatif, un signal rouge apparaîtra à droite dans le compteur et indiquera que celui-ci est en position négative. Dans ce cas vous devez remettre à zéro le compteur et le totalisateur et recommencer l'opération.

Exemple:  $758 \times 819 = ?$

Posez le nombre 758. Amenez la manivelle un ou deux centimètres en avant, puis donnez un tour de manivelle négatif. Au compteur apparaîtra alors une rangée de 9.

Appuyez sur la touche de déplacement gauche **(←)** et donnez deux tours de manivelle positifs de sorte qu'un 1 apparaisse au compteur. Appuyez sur la touche de déplacement gauche **(←)** et donnez deux tours de manivelle négatifs.

Appuyez encore une fois sur la touche de déplacement gauche **(←)** et faites un tour positif. Le compteur montrera que la réponse est ..... **000000620802**

Cette opération n'a demandé que 6 tours de manivelle. Effectuée de la manière habituelle, elle en aurait exigé 18.

Remettez la machine à zéro, une fois l'opération achevée.



## Multiplication

### Multiplication avec addition des produits

Exemple:  $2495 \times 374 + 4694 \times 38 = ?$



On multiplie  $2495 \times 374$  comme d'habitude.

Le totalisateur montre

alors ..... **000000933130**

Remettez à zéro le viseur de pose et le compteur.

Multipliez 4694 par 38. Le totalisateur montre la somme des produits des

deux multiplications .... **0000001111502**

### Multiplication continue

Exemple:  $127 \times 12 \times 311 = ?$



Multipliez  $127 \times 12$  comme d'habitude.

Le totalisateur montre .. **000000001524**

Remettez à zéro le viseur de pose. Avec les touches posez le produit 1524.

Donnez un tour de manivelle négatif de sorte que le totalisateur ne montre que des zéros. Remettez à zéro le compteur. Multipliez 1524 par 311 et le totalisateur vous donnera

la réponse ..... **000000473964**



## Division

Exemple:  $9955128 : 302 = ?$



Posez le dividende 9955128 avec les touches. Appuyez sur le tabulateur (→). Faites passer le nombre dans le totalisateur en donnant un tour de manivelle positif. Remettez à zéro le viseur de pose et le compteur.

Posez ensuite le diviseur 302 avec les touches. Appuyez sur le tabulateur (→). Donnez des tours négatifs jusqu'à ce que sonne le timbre, puis donnez un tour positif. Le totalisateur montre maintenant .. **089512800000**

et le compteur ..... **30000000**

Appuyez une fois sur la touche de déplacement droite (→) et donnez des tours de manivelle négatifs jusqu'à ce que sonne le timbre, puis un tour de manivelle positif. Le totalisateur

montre maintenant ..... **029112800000**

et le compteur ..... **32000000**

Appuyez une fois sur la touche de déplacement droite (→) et donnez des tours de manivelle négatifs jusqu'à ce que sonne le timbre, puis un tour de manivelle positif. Le totalisateur

montre ..... **001932800000**

et le compteur ..... **32900000**

Appuyez sur la touche de déplacement droite (→) et donnez des tours négatifs jusqu'à ce que sonne le timbre, puis un tour positif. Le totalisateur montre maintenant ..... **000120800000**

et le compteur ..... **32960000**

Appuyez sur la touche de déplacement droite (→) et donnez des tours négatifs jusqu'à ce que sonne le timbre, puis un tour positif. Le totalisateur ne montre maintenant que des zéros, c'est-à-dire que la division s'est accomplie sans laisser de reste. La réponse (le quotient)


se lit au compteur ..... **32964000**

Remettez la machine à zéro, une fois l'opération achevée.

## Addition et soustraction de nombres de 10 à 13 chiffres

Exemple:  $57832965782 + 156879623163 - 5289433223 = ?$




Posez avec les touches les premiers chiffres du nombre, autant que le viseur de pose peut en contenir (9 chiffres). Il n'y a donc pas de place pour les deux derniers chiffres. Appuyez alors deux fois (autant de fois qu'il reste de chiffres au nombre) sur la touche de déplacement gauche . Donnez un tour de manivelle positif.

Le totalisateur montre .. **0057832965700**

Remettez à zéro le viseur de pose. Posez avec les touches les deux chiffres restants (82) et donnez un tour de manivelle positif.


Le totalisateur montre alors le nombre entier .. **0057832965782**

Remettez le viseur à zéro. Posez les 9 premiers chiffres du nombre suivant. Appuyez trois fois sur la touche de déplacement gauche . Donnez un tour de manivelle positif.

Le totalisateur montre maintenant ..... **0214712588782**

Remettez le viseur de pose à zéro. Posez les trois chiffres restants (163) et donnez un tour de manivelle positif.

Le totalisateur montre la somme des deux nombres additionnés ..... **0214712588945**

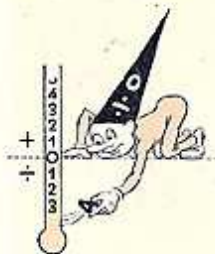
Remettez le viseur de pose à zéro. Posez les 9 premiers chiffres du nombre suivant. Appuyez une fois sur la touche de déplacement gauche . Donnez un tour de manivelle négatif (le nombre est à soustraire).

Remettez à zéro le viseur de pose. Posez avec la touche le chiffre restant 3 et donnez un tour de manivelle négatif.

A présent, le résultat de toute l'opération est prêt et apparaît au totalisateur .. **0209423155722**

## Soustraction au-dessous de zéro

Exemple:  $57 - 68 + 34 - 136 = ?$



Posez avec les touches le nombre 57. Donnez un tour positif. Remettez à zéro le viseur de pose. Posez avec les touches le nombre 68. Donnez un tour de manivelle négatif. Le totalisateur montre alors ..... **99999999989**

Les 9 qui apparaissent dans la partie gauche du totalisateur indiquent que le nombre 89 est négatif. Le compteur a fonctionné en sens inverse et montre le nombre complémentaire de  $57 - 68$ , c.-à-d.  $-11$  ( $11 + 89 = 100$ ).

Remettez à zéro le viseur de pose et posez le nombre suivant 34. Donnez un tour de manivelle positif. Le totalisateur montre alors ..... **000000000023**

Remettez à zéro le viseur de pose et posez le dernier nombre 136. Donnez un tour négatif. Le totalisateur montrera ..... **999999999887** ce qui est un complément du nombre précédent, indiquant que le résultat est négatif. Pour trouver la réponse directe, remettez à zéro le viseur de pose, et posez avec les touches trois 9 immédiatement suivis du nombre 887 (le nombre qui figure dans le totalisateur après les 9). Donnez deux tours de manivelle négatifs. Le totalisateur montre alors .. **9999998000113** si bien que la réponse est  $-113$ .



Les chiffres paraissant à gauche des zéros n'ont aucune importance pour le résultat.

## Division par la multiplication

Exemple:  $672 : 28 = ?$

Une division peut se faire de deux manières différentes. Nous avons décrit plus haut la manière habituelle.

Vous pouvez aussi diviser en multipliant le diviseur (28) autant de fois qu'il le faut pour atteindre le dividende (672). Cette méthode vous offre l'avantage de pouvoir lire, l'opération achevée, le dividende, le diviseur et le quotient, chacun dans son voyant.

Posez 28. Appuyez sur le tabulateur  et donnez des tours de manivelle positifs jusqu'à ce que le nombre du totalisateur se rapproche le plus des deux premiers chiffres du dividende (67)<sup>\*</sup>. En donnant deux tours de manivelle positifs vous arriverez à 56 dans le totalisateur, en en donnant trois à 84; contentez-vous alors de deux tours. Appuyez sur la touche de déplacement droite  et tournez dans le sens positif jusqu'à ce que le nombre du compteur soit égal au dividende (672), ou le plus proche possible. Après 4 tours, le totalisateur montrera le dividende

Le viseur de pose montrera le diviseur

Le compteur montrera la réponse

672 000 000 000 000

280 000

24 000 000


\* Correspondant au nombre de chiffres du diviseur, dans ce cas: deux.






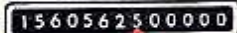
## Règle de trois

On appelle règle de trois une opération du type suivant:


Exemple:  $\frac{35875 \times 435}{725} = ?$

Posez tout d'abord le plus grand des deux dividendes (les nombres au-dessus de la ligne) précédé d'un 0, à savoir 035875. On ajoute le 0 pour ne pas dépasser la capacité de la machine. Appuyez sur le tabulateur .

Comme on le voit, l'indicateur de position se trouve à l'extrême gauche du compteur et pour cette raison vous effectuez la multiplication suivante avec les chiffres 435 en commençant par le chiffre de gauche. Multipliez donc tout d'abord avec le 4. Appuyez sur la touche de déplacement droite  et multipliez avec le 3. Appuyez de nouveau sur la touche de déplacement droite  et multipliez avec le 5.

Le compteur montre ....  tandis que le produit figure à gauche au totalisateur ..... 

Remettez à zéro le viseur de pose et le compteur. Posez 725. Etant donné que le premier chiffre du diviseur est plus grand que le premier chiffre du dividende on peut le faire précéder d'un zéro. Vous aurez ainsi une décimale de plus dans le résultat. Le zéro devant le nombre n'est cependant pas obligatoire.

Appuyez sur le tabulateur  et effectuez la division comme d'habitude.

Le compteur donne le résultat ..... 

Si le dividende n'est pas exactement divisible, un reste, forcément moins grand que le diviseur, figurera au totalisateur.






## Nombres inverses

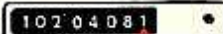


On appelle inverse d'un nombre un second nombre dont le produit par le premier est égal à 1. On l'indique par la fraction:  $\frac{1}{\text{le nombre}}$

Exemple:  $\frac{1}{98} = ?$

Vous pouvez effectuer cette opération comme une division ordinaire, mais il est plus simple de l'effectuer comme suit:

Posez 98. Appuyez sur le tabulateur  et donnez des tours de manivelle positifs jusqu'à ce que sonne le timbre, en l'occurrence 2 tours. Au second tour, vous entendez résonner le timbre. Cela signifie que vous avez donné un tour de trop et que vous devez donc donner un tour négatif. Appuyez une fois sur la touche de déplacement droite  et donnez un tour de manivelle positif. Le timbre résonne et vous donnez aussitôt un tour à l'envers. Appuyez sur la touche de déplacement droite  et continuez de la sorte jusqu'à ce que le totalisateur s'emplisse de chiffres.

La réponse apparaît au compteur, c'est-à-dire .. 

L'index des décimales se place selon la règle suivante:

Placez devant le résultat qui figure au compteur autant de zéros que le nombre initial avait d'unités, dans ce cas 2 zéros. Le premier est le zéro des unités. La réponse sera alors 0,010204081.

## Exemple

### Addition des produits

Pour certains genres d'affaire — par ex. là où il faut des listes d'inventaires et des contrôles de factures —, on peut se contenter de la somme globale sans se préoccuper des sommes partielles.

Exemple:

$$\begin{array}{r} 392 \times 6,59 \\ 1.279 \times 3,22 \\ 58 \times 2,89 \\ 397 \times 1,93 \\ \hline 18 \times 9,27 \end{array}$$

?

Inscrivez 659 et multipliez par 392. Ensuite, videz seulement le viseur de poste. Multipliez ensuite, de la même façon, les postes suivants.

Le totalisateur donne la somme globale des produits. Tous les chiffres de la colonne de gauche (les multiplicandes) sont additionnés dans le compteur de tours. Notre problème se présente maintenant comme suit:

Exemple:

$$\begin{array}{r} 392 \times 6,59 \\ 1.279 \times 3,22 \\ 58 \times 2,89 \\ 397 \times 1,93 \\ \hline 18 \times 9,27 \end{array}$$

2.144

7.802,35

## Exemple

### Calculs de répartition proportionnelle

*Exemple:* La dépense totale, s'élevant à 68,75 Cour. doit être proportionnellement répartie entre les quatre sommes suivantes:

23,43	?
294,80	?
49,64	?
<u>153,28</u>	<u>?</u>
521,15	68,75

Vous divisez 68,75 par le total de ces sommes, de manière à obtenir une constante, 0,13192, qui est utilisée dans les multiplications suivantes. Inscrivez cette constante et multipliez par le premier nombre 23,43. Placez les décimales dans le totalisateur et vous obtenez la réponse 3,09. Ne remettez pas les compteurs à zéro. Remplacez le nombre 23,43 dans le compteur de tours par le nombre suivant, 294,80, en donnant des tours positifs et négatifs. Faites de même avec les deux sommes qui restent, 49,64 et 153,28.

Enfin, vérifiez vos calculs en additionnant les réponses. Notre problème se présente maintenant comme suit:

23,43	3,09
294,80	38,89
49,64	6,55
<u>153,28</u>	<u>20,22</u>
521,15	68,75

## Exemple

### Contrôle des factures

Vous avez à contrôler la facture ci-dessous:

	6.457,73
+ 5 %	<u>322,89</u>
	6.780,62
- 15 % remise	
sur 2.500,50	<u>375,08</u>
	6.405,54

Le supplément et la remise sont déjà donnés. Vous commencez donc par multiplier 6.457,73 par 1,05.

La réponse est 6.780,62.

Videz le viscus de pose et le compteur de tours. La prochaine multiplication doit être négative. Inscrivez 2.500,50 et multipliez par 15 au moyen de tours négatifs.

Le réponse est 6.405,54.

Vérifiez toujours s'il y a bien le même nombre de décimales dans les deux sommes.

## Récapitulation des termes employés

### Les quatre opérations



#### Addition

$\text{terme} + \text{terme} = \text{somme}$



#### Soustraction

$\text{nombre} - \text{nombre à retrancher} = \text{reste, différence ou excès}$



#### Multiplication

$\text{multiplicande} \times \text{multiplicateur} = \text{produit}$

Le multiplicande et le multiplicateur sont également appelés facteurs



#### Division

$\text{dividende} : \text{diviseur} = \text{quotient}$

Le dividende et le diviseur peuvent aussi être disposés sous forme de fraction :

$\frac{\text{dividende}}{\text{diviseur}}$  ; on les appelle alors  $\frac{\text{numérateur}}{\text{dénominateur}}$

Si le numérateur se compose de 2 facteurs, la figure s'appelle une règle de trois.

$\frac{\text{facteur} \times \text{facteur}}{\text{diviseur}} = \frac{(\text{numérateur})}{(\text{dénominateur})} = \text{quotient}$

Considérez votre nouvelle Facit C1-13 comme un instrument de précision ...

et traitez-la en conséquence ...

La Facit C1-13 est d'un bout à l'autre une machine de précision. Elle est conçue et construite pour fonctionner parfaitement pendant de nombreuses années. Avec des soins réguliers vous entretiendrez ses qualités et prolongerez son existence.

Contrairement à la plupart des autres machines, Facit C1-13 est entièrement recouverte, par conséquent protégée de la poussière.

On ne peut éviter pourtant qu'il se produise une certaine usure au fur et à mesure que l'huile s'épuise dans la machine. Pour cela, comme toute autre machine, elle a besoin d'être nettoyée, huilée et réglée de temps en temps. Cela doit être fait en général une fois par an, et, autant que possible, par un réparateur agréé par notre service technique. Il est évident que la Compagnie Facit ou ses Agents officiels ne peuvent pas continuer à accorder de garantie pour une machine qui aurait été mal huilée ou réparée par un profane.



# FACIT